



COMUNICATO STAMPA

Dama by OutOfTheBit: la prima Dama italiana per iPhone e iPod touch!

Londra, 18 Novembre 2008

La prima Dama **completamente in italiano** è quella di OutOfTheBit, neo-nata software house che sviluppa giochi per iPhone e iPod touch.

Dama by OutOfTheBit ha subito riscosso successo sull'AppStore, posizionandosi tra le applicazioni più scaricate in Italia e nel mondo, sia nella versione completa che in quella gratuita.

E questo, grazie soprattutto alle sue caratteristiche:

- modalità di gioco a 1 o 2 giocatori;
- possibilità di sfidare il computer su 3 livelli di difficoltà a scelta;
- salvataggio automatico;
- opportunità di scegliere se giocare secondo le regole italiane o inglesi (la sostanziale differenza sta nella possibilità che le normali pedine hanno di mangiare la dama o meno);
- 2 lingue: italiano e inglese;
- interfaccia che sfrutta appieno le caratteristiche dei dispositivi: la pedina si sposta trascinandola con il dito, in modo semplice e intuitivo. Inoltre, il gioco blocca le possibili mosse "vietate" e sottolinea le opzioni di mossa per il giocatore di turno
- il costo: solo 79 centesimi di euro!

Un gioco semplice, immediato, conosciuto ed apprezzato da tutti: questo è quello che quelli di OutOfTheBit avevano in mente quando hanno creato **Dama** per iPhone e iPod touch. La versione completa del gioco è stata rilasciata il 20 ottobre, in inglese, per essere subito dopo tradotta in italiano e accompagnata da una versione "free" gratuita (pubblicata il 12/11/08).

Dama Gratis ha un solo livello di difficoltà e la possibilità di sfidare solo l'intelligenza artificiale. Ma stessa semplicità e stesso divertimento. E a poche ore dalla sua pubblicazione, **Dama Gratis** è stata **tra le applicazioni gratuite più scaricate**, che si è posizionata nella top10 in Italia (oscillando tra la quarta e la nona posizione) e nella top50 in USA e in Gran Bretagna.

Per giocare con Dama e Dama Gratis, basta accedere all'AppStore da iTunes o direttamente dall'iPhone o iPod touch, ai seguenti link:

- Link per scaricare Dama:
<http://phobos.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewSoftware?id=293841809&mt=8>



- Link per scaricare Dama Gratis:
<http://phobos.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewSoftware?id=296170038&mt=8>

QUALCHE NOTIZIA SU OUTOFTHEBIT

DALLE PAROLE DI UNO DEI FONDATORI

OutOfTheBit è una compagnia creata da Alessandro Motisi e Donal O'Callaghan, due ingegneri informatici che hanno fatto di Londra la loro casa.

Alessandro Motisi, italiano, ha creduto nelle potenzialità del nuovo mercato aperto da iPhone fin dalle prime indiscrezioni. “Vivo a Wimbledon da qualche anno e sono sempre stato appassionato di tecnologia e guardo con interesse alle nuove opportunità che dispositivi d'avanguardia come l'iPhone possono offrire – dice Alessandro.

Con Donal O'Callaghan abbiamo lavorato insieme durante la nostra prima esperienza a Londra. E' irlandese, e con lui condivido la passione per questo settore.

In due, facciamo 8 anni d'esperienza nel settore delle applicazioni per telefoni cellulari, su diverse piattaforme.

Abbiamo lavorato ai primi 3 giochi di OutOfTheBit in concomitanza con il lancio dell'AppStore, con l'obiettivo di creare giochi di qualità, intuitivi e divertenti.

Nell'iPhone abbiamo visto quella piattaforma d'avanguardia e sofisticata su cui sviluppare giochi che possono contraddistinguersi nettamente per l'interattività. Caratteristiche come lo schermo multi-touch e l'accelerometro ci consentono di creare dei giochi molto più “tattili” e divertenti, rispetto a quelli che potresti sviluppare per altre piattaforme.

Inoltre, l'AppStore della Apple ci da' l'opportunità di proporre i nostri prodotti con una soluzione “ad 1 click”, senza necessità di stringere accordi con altri operatori, ne' altre complicazioni o lungaggini.

La nostra avventura nel mercato dell'iPhone e iPod touch è iniziata sviluppando giochi semplici, come **Sudoku Pro**, il primo gioco, che è stato scaricato da migliaia di utenti in tutto il mondo ed è stato uno dei primi sudoku rilasciati all'apertura del'AppStore, nel luglio scorso. Questo Sudoku si distingue per avere **tavole di gioco auto-generate** e quindi potenzialmente infinite e livelli di difficoltà diversi, in una grafica sobria e gradevole.

Subito dopo abbiamo lanciato **TicTacToe**, il famosissimo tris, perfetto per giocare in modalità 1 o 2 giocatori in qualunque momento, con semplici tocchi sullo schermo.

E' nostra intenzione creare prossimamente giochi più articolati e originali, di vario genere e tipo”.

Restate sintonizzati! Il divertimento è appena cominciato.